



Anforderungen und Aufgabe

Longenreiterwettbewerb – LRWB2

Reiter: Alle Reiter ab 4 Jahre, Kappe und geeignetes Schuhwerk ist Pflicht, Reithandschuhe sollten zum Schutz getragen werden, die Reithose sollte ebenfalls geeignet ein. Achtung: Mottofarben des Monats beachten (siehe Ausschreibung im Downloadbereich).

Pferde: Alle Pferde/Ponies erlaubt ab einem Alter von 4 Jahren.

Ausrüstung: Trense mit pferdefreundlichem und zweckmäßigem Gebiss, Ausbinder, Laufferzügel oder Dreieckszügel sind erlaubt, es ist aber darauf zu achten, dass sie lang genug eingestellt sind. Bandagen, Gamaschen und Hufglocken sind erlaubt, ebenso Nasen- oder Ohrenschutz. Geritten werden kann mit Sattel, Reitkissen oder ohne Sattel.

Anforderungen: Der Reiter sollte in einem ausbalancierten Sitz und locker im Gleichgewicht auf dem Pferd sitzen. Er muss keine aktiven Hilfen geben, der Longenführer unterstützt das Pferd. Der Reiter darf sich festhalten wenn es die Sicherheit erfordert, allerdings gibt das kleine Abzüge in der Balance.

Es wird ohne Zügel geritten, die Handhaltung sollte so sein, als hätte man Zügel in der Hand.

Longierzirkel/Reitplatz: Muss geeignet sein, und sollte ca. 15 m betragen.

Filmposition: Gefilmt werden soll von außerhalb des Longierzirkels.

Aufgabe
Anlegen eines Zirkels im Schritt, linke Hand, 1x herum.
Abwechselnd den linken Fuß mit der rechten Hand und den rechten Fuß mit der linken Hand berühren, ca. ½ Mal herum.
Antraben, Leichttraben, 2 mal herum
Aussitzen, 1 mal herum.
Angaloppieren, 2 mal herum.
Durchparieren zum Trab, Leichttraben, 1 mal herum.
Durchparieren zum Schritt und das Pferd mit beiden Händen am Hals loben.
Handwechsel auf die rechte Hand.
Anlegen des Zirkels im Schritt.
Armkreisen links, ½ Mal herum.
Armkreisen rechts, ½ Mal herum.
Antraben, Leichttraben, 2 mal herum
Aussitzen, 1 mal herum.
Angaloppieren, 2 mal herum.
Durchparieren zum Trab, dann Leichttraben, 1 mal herum.
Durchparieren zum Schritt und das Pferd hinter dem Sattel loben, erst mit der rechten Hand, dann mit der linken Hand.
Aufgabe beenden.